

СТРАЙКБОЛ

Уважаемые читатели, в ответ на ваши пожелания, мы вводим новую рубрику «страйкбол», вести которую будет командир Военно-Спортивного Учебного центра Воздушно-десантных войск Торкаченко Геннадий Эдуарович.

Мужчина от мальчика отличается лишь ценой игрушек, в которые они играют. Афоризм особенно актуален сегодня, когда цена некоторых игрушек способна превысить доступные сознанию пределы и устремиться в бесконечность. Во что же играют современные мужчины? Да в то же, во что и дети: в машинки и в войну. О машинках как-нибудь после, сегодня речь об игре в войну.

Игра в войну, популярная у мужской части населения на протяжении веков, сейчас стала доступной практически в любом своём проявлении, игра ли в Каунтер Страйк на компьютере, или в лазерную стрельку «КВАЗАР», пейнтбол, наконец, - доступно всё в зависимости от желания и финансовых возможностей.

Сейчас речь пойдёт о ещё одной разновидности игры в войну для

взрослых, уже популярной в Японии и США и, лишь, начинающей пользоваться известностью в Европе. Там называют эту забаву по-разному: airsoft (сжатый воздух) или hardball (твёрдый шар). В России же, по аналогии с пейнтболом, прижилось слово «страйкбол», которое мы и будем употреблять. Само слово «страйкбол» придумал Григорий Чуков (Драгуны), ещё в 1997 году.

КРАТКАЯ ИСТОРИЯ

В конце 80-х, начале 90-х японцы создали полные копии боевого оружия, принцип действия которых основан на пневматической стрельбе пластиковыми шарами калибра 6 мм, многие из этих копий не только полностью воспроизводят внешний вид боевого образца, но и имеют такую же массу, скорострельность и даже принцип сборки-разборки и отдачу при стрельбе. Причем оружие подразделяется по принципу действия на три категории: механическое, газобаллонное и электропневматическое, об этом будет рассказано чуть позже.



UMP



AK



AK с подствольником



MK 249 II

Итак, страйкбол - это командная игра, в которой стрельба ведётся из точных пневматических копий реального боевого оружия, изготовленных из пластика и лёгкого сплава, пластмассовыми шариками калибра 6 мм и весом от 0.12 до 0.43г. Поражение игрока хотя бы одним шариком в любое место игрока или в его навеску - считается, что игрок убит. Игра ведётся на ЧЕСТНОСТЬ. Сразу же поясним, что не стоит искать аналогий с пейнтболом: слишком уж большая разница между игровым оружием, экипировкой и тактикой, да и целями игры, хотя по мнению некоторых американских пейнтболистов, в пейнтбол приходят новички, а состоявшиеся пейнтболисты ищут утешения и новых ощущений именно в страйкболе. Нам страйкбол предоставляет возможность получить свой адреналин, максимально воспроизводя некоторые реалии, имевшие некогда место в военной истории. Представьте себе лес: у вас за спиной ранец десантника с боевой загрузкой, в ваших

руках точная копия настоящего оружия, которое, к тому же, весит и стреляет как настоящее. На лице у вас камуфлированный грим. Командир ставит вам боевую задачу: найти и уничтожить объект противника – и началось..... Бег по пересеченной местности – местами ползком, а где-то и подкрасться надо не слышно. И вот перед вами долгожданный объект, который тщательно охраняется противником. Теперь все будет зависеть от четких и слаженных действий вашей команды. Вы снимаете свой автомат с предохранителя и отчаянно поливаете противника «белой клюквой» (так называются на жаргоне белые шарики): 20 минут – и все утихло. Противник и объект уничтожены, а значит, задача выполнена. Возвращаясь на базу, и «мертвые», и те кто остался в живых, горячо обсуждают итоги сражения. Где бы вы еще смогли бы получить такие ощущения? Ни один компьютер не сможет заменить вам ощущения и полученного удовольствия от игры.

КАТЕГОРИЯ ОРУЖИЯ

Производством страйкбольного оружия и экипировки занято около полутора десятков фирм, расположенных преимущественно в Японии, среди которых ведущее место занимает фирма из Токио под названием «Маруи».

Сейчас Маруи - фирма, наиболее популярная как в Японии, так и в Европе. Она имеет наиболее внушительный ассортимент страйкбольного оружия и аксессуаров по доступным ценам - более 100 наименований. Отдельные узлы производства Маруи, а также некоторые технологические приёмы применяются и другими производителями.

Всё оружие производства Маруи и многих других фирм производителей можно разделить на несколько категорий:

1. **Механическое оружие.** Наиболее многочисленная категория. Включает около 50 моделей пистолетов, пистолетов - пулемётов и штурмовых винтовок. Выстрел производится путём спуска с боевого взвода подпружиненного поршня, перемещающегося внутри пневматической камеры. Перед каждым выстрелом поршень требуется взводить мускульной силой стрелка, передёргивая при этом затвор, или отводя назад рукоятку заряжания (для моделей автоматов). Все модели этой, да и других категорий снабжены утяжелителями, расположенными в рукоятке и внутри затворной рамы. Назначение утяжелителей - приблизить вес модели к весу прототипа. Основной материал корпуса - ударопрочная пластмасса. Пневматическая камера, поршень, спусковой механизм - полиэтилен высокого давления. Ствол - латунный, канал ствола полированный. Прицельная дальность стрельбы составляет 10 - 15 м для пистолетов и 20 - 25 м для автоматов. Скорострельность - 1 прицельный выстрел в секунду. Для автоматов скорострельность может быть несколько повышена введением вспомогательных устройств перезарядки. Существует два типа магазинов для оружия этой категории, ёмкостью, как правило, 14 - 20 шаров. Довольно хитёр по устройству, но не очень удобен в использовании так называемый «насыпной» магазин, для заполнения которого нужно специальным рычажком отвести вниз и поставить подпружиненный подаватель на защёлку, после чего внутрь засыпаются шарики. Такой магазин нельзя переворачивать, что не позволяет иметь с собой снаряженные запасные магазины. При введении такого магазина в рукоятку специальный выступ внутри неё спускает защёлку и освобождает подаватель, который отправляет шарики в подающий тракт. Если вынуть магазин, не израсходовав все шарики, то оставшиеся просто разлетятся в разные стороны. Другой тип магазина проще по устройству, но требует усложнений в конструкции оружия. Такой магазин не имеет защёлки, но снабжён сверху защитной дугой, удерживающей верхний шарик при сжатой пружине магазина, что упрощает процедуру снаряжения магазина шарами, несколько приближая её к реальному процессу и делает возможным переноску с собой нескольких снаряженных магазинов. Для заряжания такого магазина надо через вырез в стенке отвести вниз рычажком пружину с

подавателем и, удерживая его в таком положении одной рукой, другой аккуратно засыпать шары в магазин, после чего плавно вернуть рычажок на место. И, наконец, третий тип - магазин, которым комплектуются модели автоматов этой категории. Вместо защитной дуги в своей верхней части они имеют стопор, освобождаемый при введении магазина в горловину автомата. Ёмкость автоматного магазина 40 - 50 шаров. Маруи выпускает, также, немалую подборку «детских» механических пистолетов уменьшенного веса. Точно копируя «взрослые» образцы, они отличаются уменьшенным весом и ослабленной боевой пружиной для облегчения перезарядки и снижения вероятности травматизма в детских играх.

2. **Газобаллонное оружие:** представлено в каталоге «Маруи». Копируются, как правило, курковые модели, которые приводятся в действие энергией сжатого газа, закачиваемого через клапан в рукоятку. Принцип действия схож с работой газобаллонного пистолета под стальные шарики калибра 4.5 мм. При отводе назад затворной рамы вместе с ней отходит подаватель, который при обратном ходе досылает в патронник очередной шар и удерживает его там, надёжно запирая канал ствола резиновой прокладкой. Задним срезом затвора взводится курок и шепталом удерживается в этом положении. При спуске курок своим бойком бьёт по клапану заполненного газом дозатора, энергично открывая его на непродолжительное время. Расширяясь, газ выталкивает из патронника шарик, который закручивается вверх, благодаря специальной резиновой прокладке особой формы, расположенной в начале ствольного канала. Эта система закрутки шарика, которой, кстати, оборудованы и некоторые модели «механической» серии, получила непереводаемое название «Хоп-ап». Она позволяет шаруку достигнуть более устойчивой траектории, повышая при этом прицельную дальность, которая составляет уже более 20 метров. Также, стрельба из газобаллонного оружия может происходить и самовзводом, что значительно повышает скорострельность, правда, в ущерб точности. Магазины у таких пистолетов устроены также, как и у «механичек». Сравнительно не так давно Маруи начала выпуск газобаллонных револьверов. Сейчас среди них Кольт Питон и Смит-Вессон М-19 в различных вариантах с длиной ствола 2.5, 4, 6 дюймов. Барабан такого револьвера имеет 6 камер, каждая из которых вручную заряжается 4 шариками. Нетрудно сосчитать, что боекомплект такого револьвера составит 24 шарика. Благодаря хитроумному устройству, газ подаётся к каждой камере поочередно после поворота барабана. Недавно был выпущен и ускоритель заряжания в виде трубочки с шариками и штоком, позволяющий заполнять шарами сразу целиком одну камеру.

Среди газобаллонных образцов своей оригинальностью отличаются копии пистолетов, в исполнении «Blow back», что дословно можно перевести, как «обратный удар». Сжатый воздух здесь закачивается прямо в магазин с шариками. При стрельбе из него затворная рама пистолета отходит назад, имитируя отдачу, как у настоящего пистолета, а по израсходовании всех шариков из магазина встаёт на затворную задержку.

3. Наконец, наиболее интересная, на наш взгляд, разновидность 6 мм **страйкбольного оружия** - модели пистолетов-пулемётов и автоматов с электрическим приводом на воздушный компрессор. Это устройство позволяет вести автоматический огонь со скоростью порядка 700 - 800 выстрелов в минуту на максимальное расстояние около 80 метров. Все автоматы этой категории оснащены регулируемой системой хоп-ап, т.е. по своему желанию стрелок может изменять силу закручивания шарика, достигая наибольшей дальности при наивысшей кучности. По исполнению «электропривода» выполнены значительно интересней предыдущих категорий за счёт максимального оснащения металлическими деталями. Приводятся в действие такие автоматы высокоточными электромоторами напряжением 8.4В, питаемых от никель-кадмиевых аккумуляторов ёмкостью 600 или 1300 миллиампер/час. Одной зарядки аккумулятора 1300 мА/ч хватает примерно на 3500 - 4000 выстрелов, 600 мА/ч

ДОСТОИНСТВА СТРАЙКБОЛА ПО СРАВНЕНИЮ С ДРУГИМИ ВОЕННЫМИ ИГРАМИ

1. Реальность оружия (имеется в виду практически полное соответствие страйкбольного оружия действительному оружию).
2. Малое травматическое воздействие на игрока. В отличие от пейнтбола, где игрок должен быть защищен достаточно громоздкими доспехами, которые снижают подвижность, зрение и слух, игрок в страйкболе может ограничиться защитными приспособлениями для глаз, будь то легкие пластиковые очки или сетка-накомарник.
3. Неограниченный район для игры, которым может быть любой лес, поле, площадки для игр или городские условия (здания, стройки).
4. Относительная дешевизна и легкость боекомплекта (по сравнению с пейнтболом).
5. Принцип действия моделей позволяет вести огонь из любого положения оружия.
6. Минимальное воздействие на страйкбольное оружие климатических условий.

СТРАЙКБОЛ В ХАРЬКОВЕ

В Харькове страйкбол стал активно развиваться в 2003-2004 гг. благодаря нескольким энтузиастам, которых не смущали подколки знакомых насчет «не навоевались в детстве». Сегодня уже играет достаточно большое количество людей (более 20 команд с разной тематикой) и с каждым днем все больше людей разного возраста, профессий, интересов присоединяются к данному виду активного отдыха. В Харькове ознакомиться с ассортиментом оружия для страйкбола, приобрести сопутствующие товары, осуществить ремонт и получить квалифицированную консультацию вы можете в магазине

ТИПЫ СТРАЙКБОЛЬНЫХ ИГР

В зависимости от количества игроков, игры делятся на военно-тактические и командные.

Военно-тактическая игра проводится при сравнительно большом количестве участников (100 и более человек), игра проходит по заранее разработанному сценарию.

Командная игра проводится при меньшем количестве игроков (одна команда 6-10 человек), представляет собой отработку конкретного задания (захват укрепленного района противника, охота на группу, засада и т.д.).

В зависимости от типов игры, различно и время их проведения.

Так, если военно-тактическая игра может длиться от 12 до 48 часов, то командная не больше часа.

Руководство по использованию Airsoft оружия

В данной работе я попытаюсь познакомить начинающих бойцов с азами Airsoft игр, рассказать про технику безопасности, оружие, применяемое в такого рода играх, про полевые занятия, экипировку, описать основные навыки, которые требуются игроку. Ни у кого (за редким исключением) не вызывает сомнения то, что стрелковая подготовка требует от человека определенных знаний, умений и навыков. В бою надо не только нажимать на спуск. Необученный солдат не сможет справиться с бойцом, получившим специальную подготовку, и это проверенный факт.

ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА



Если уж «косите» под современных воинов, то, будьте добры, пройдите хотя бы НВП. Необходимо иметь хотя бы приблизительные знания в области современного стрелкового оружия. Надо отличать офицера от рядового по погонам; знать униформу как своих, так и врага; и т.д. Военная топография, фортификация не особо нужны, зато всем необходимо уметь оказывать первую медицинскую помощь!!! Немаловажен туристический минимум: развести костер, поставить палатку, приготовить еду. Не будет лишним пройти курс выживания. Чем больше знаний в военной области (самых разнообразных), тем лучше для вас. В этом вы убедитесь очень быстро.

Продолжение следует